SESIÓN: JUEVES 14 MAYO, 2020

L. CASTELLANA

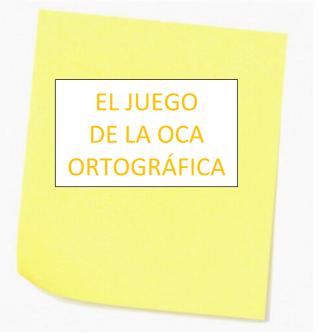
4º DE ED. PRIMARIA

Buenos días, niños y niñas:

¡Bienvenidos a la Fábrica de palabras!

Hoy, nos han propuesto las siguientes actividades...





LA CARTA...

La carta es un escrito que sirve para comunicarnos con alguien. En ella, deben aparecer

los siguientes datos:

- lugar y fecha.
- saludo.
- lo que queremos contar.
- despedida.
- firma.

Cádiz,
15 de junio de 2012

Querido Manuel:

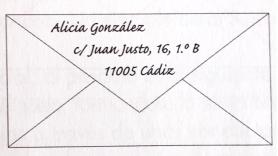
Te escribo desde estas hermosas playas para contarte mis
vacaciones.

¿Cómo lo estás pasando en Valencia? Yo disfruto mucho: voy a la
playa y me baño en el mar todos los días. Pero extraño mucho a
todos mis amigos, aunque dentro de poco nos volveremos a ver.

Te mando un gran saludo.

Alicia

Manuel Díaz
Av. Colón, 15
46014 Valencia



1. Responde a las siguientes preguntas con los datos que aparecen en la carta:

•	Remitente (¿Quién escribe?):
•	Destinatario (¿A quién escribe?):
•	Remite (Dirección desde donde se escribe):
•	Dirección a donde se envía:
•	Saludo:

• Firma:				
2. Imagina que quieres enviar una carta	a alguien de tu familia, o aun amigo o a			
una amiga para contarle algo. Para ello, tienes que colocar cada parte de la carta en su lugar correspondiente. Además, deberás escribir entre 6-8 líneas				
sintácticas y de puntuación adecuadar	nente.			
	5.0.0.0.0			
/	3			
	\$ April 2			
	Survi			
	······································			
	·····			
)				

Despedida:

Mensaje (¿Qué cuenta?):

3. Completa las casillas con el tiempo verbal que corresponda:

PASADO	PRESENTE	FUTURO
	Escribo	
	Voy	
	Estoy	
	Mando	

***Me gustaría recibir vuestras cartas de la actividad 2. Os vuelvo a dejar mi correo electrónico para que me las enviéis: lolitercerosanrosendo@gmail.com

EL JUEGO DE LA OCA ORTOGRÁFICA

Este juego nos ayudará a trabajar la ortografía, para no cometer errores en nuestros textos escritos. Se trata del juego de la oca, pero adaptado a las normas ortográficas. Os propongo jugar en familia, jespero que os divirtáis!



La Oca Ortográfica

Iconos:



De oca a oca y tiro porque me toca.



De puente a puente y tiro porque me lleva la corriente.



Dos turnos sin tirar.

Instrucciones:

El/la alumno/a tira un dado y debe de buscar en el tablero de imágenes la leyenda que aparece en el cuadrado.

NOTA: varias imágenes pueden servir para una misma instrucción.





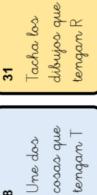








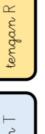




todos los Colonea

verbos.

33







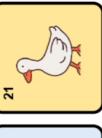


Colorea los

20

medios de

transporte









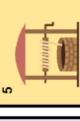












los dibujos

con BR-

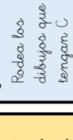
tengan G

dibujos que

tengan B

Rodea los

SALIDA







tengan M cosas que Une dos

Mete en un

15

los dibujos

con BL

triángulo

Nete en un

los dibujos

Son LL

corazón

cuadrado los dibujos que Mete en un tengan H

40000

28

53

30

8

dibujos que

tengan V

Rodea los



56

ORGEN / WEDIN

LLEGADA

R-

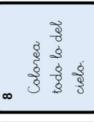




25

24

23



dibujos que

dibujos com Colorea los

dibujos que

Tacha los

Tacha los

tengan RR